

LES PRE-REQUIS POUR LA FORMATION

1. Avoir 16 ans à l'entrée en formation et à la remise du diplôme
2. Etre titulaire du PSC1 au positionnement
3. Posséder un certificat médical de non contre indication à la pratique et à l'animation (daté avant le début du positionnement et de moins de 6 mois)
4. Présenter une CNI en cours de validité.

PUBLIC

Formation accessible aux personnes à mobilité réduite

LES EQUIVALENCES

Le titulaire du CQP ALS option AGEE ou JSJO peut demander, par équivalence le Bloc 1 du BPJEPS Activités Physiques Pour Tous.

Le titulaire du CQP ALS option AGEE ou JSJO peut demander, par équivalence le Bloc 4 du BPJEPS Activités Physiques Pour Tous.

Le titulaire du CQP ALS option AGEE peut demander, par équivalence du Bloc 1 du BPJEPS Activités de la Forme.

LES VOIES D'ACCES

Le CQP ALS est accessible en formation initiale ou continue et par Validation des Acquis de l'Expérience (VAE)

TARIFS / DATES DE SESSION

Frais de dossier, Coût pédagogique, Calendrier disponibles sur le site internet.

Frais de déplacement, d'hébergement et restauration à votre charge.

Financement (nous consulter).

Pour plus de
renseignements

contactez-nous

02 31 06 11 24

ufolep@laliguenormandie.org

UFOLEP Normandie

16 rue de la Girafe - BP 85091 - 14000 CAEN

Site internet : <http://cr.ufolep.org/bassenormandie/>

CERTIFICAT DE QUALIFICATION

PROFESSIONNELLE
(CQP)

ANIMATEUR

DE

LOISIR

SPORTIF

AGEE

Activités
Gymniques
d'Entretien et
d'Expression

Techniques cardio

Techniques douces

Activités d'expression

Renforcement musculaire

Ces activités, adaptées à l'âge et aux capacités des pratiquants, visent le maintien de la forme, à travers : l'amélioration des capacités physiques, l'entretien et le développement de la souplesse articulaire, ainsi que le renforcement musculaire sans recours à des appareils de musculation.

AGEE

Activités
Gymniques
d'Entretien
et
d'Expression

JSJO

Jeux
Sportifs
et
Jeux
d'Opposition

JSJO

Jeux
Sportifs
et
Jeux
d'Opposition

Jeux de ballons

Jeux de raquettes

Jeux d'opposition

Ces activités, à caractère ludique et éducatif, sont utilisées dans le cadre de situations pédagogiques dans un objectif de socialisation, de développement et de maîtrise des habiletés motrices en dehors de tout contexte de compétition.

LES CONTENUS DE FORMATION

BLOC 1

Préparation et animation de cycles de séance de loisir sportif en lien avec l'option choisie

BLOC 2

Organisation, information et communication autour de ces activités d'animation et d'encadrement physique et sportif

BLOC 3

Conduite de son parcours professionnel dans le domaine des activités physiques et sportives

LES ETAPES DE FORMATION

Positionnement
5h
Construction du
Programme
Individuel de
Formation (PIF)

Formation
189 h selon PIF
BC1
par option
BC2 et BC3
commun
100h de stage
minimum

Evaluation 2h
BC1.1 : Cycle
d'animation
BC1.2 : Séance
d'animation
BC2 : communication
BC3 : conduite de son
parcours pro